

PRAVILA UČEŠĆA U NAGRADNOM KONKURSU „Booster Gaming“

Fabrika za preradu voća i povrća Nectar d.o.o. Bačka Palanka organizuje nagradni konkurs pod nazivom “Booster Gaming“ u kome će dodeliti ukupno **99 (slovima: devedestdevet) nagrada**.

Organizator konkursa je Fabrika za preradu voća i povrća **NECTAR d.o.o.** Bačka Palanka, Novosadski put 9, Matični broj: 08666032, u daljem tekstu (Organizator).

Svaka osoba koja ulazi u konkurs u daljem tekstu (Učesnik) slaže se da je njihovo učešće u skladu sa sledećim pravilima koje svojim učešćem i prihvata:

Šta je potrebno da uradim za učešće u nagradnom konkursu?

Kako bi učešće bilo validno, učesnici moraju poštovati sledeće korake koji su predviđeni za uspešno učestvovanje u nagradnom konkursu.

1. Potrebno je da učesnik kupi minimum dve Booster limenke bilo kog ukusa u bilo kojoj veličini pakovanja (0,25L ili 0,5L) u bilo kom prodajnom objektu na teritoriji Republike Srbije, bez teritorije Kosova i Metohije, u periodu trajanja nagradnog konkursa.
2. Nakon ostvarenog uslova koja se odnosi na kupovinu minimum dve Booster limenke po računu, potrebno je da učesnik unese *lične podatke* na sajt boosterigrice.com (Ime, prezime, broj telefona, nickname) kao i *BI broj sa računa*
3. nakon unetih podataka učesnik pristupa *igrici* i shodno ostvarenom rezultatu se rangira na *score listi*

U nagradnom konkursu učestvuju isključivo računi za kupovine realizovane tokom trajanja konkursa odnosno u periodu od 17.01.2022. do 13.03.2022.

Svakog dana u 00:01 na sajtu boosterigrice.com će biti naznačeni potencijalni dobitnici dnevne nagrade za prethodni dan.

Svake nedelje tokom trajanja nagradnog konkursa u 00:01 na sajtu boosterigrice.com će biti označeni potencijalni dobitnici nedeljnih nagrada za prethodnu nedelju.

Finalni presek dobitnika sledi nakon što učesnici dostave Organizatoru dokaz i svu potrebnu dokumentaciju koja sadrži: račun sa pripadajućim BI brojem i uvid u ime, prezime i datum rođenja.

Konkurs traje 8 nedelja i to od dana 17.01.2022. godine u 00:01 časova i završava se dana 13.03.2022. godine u 23:59 časova što je poslednji trenutak za prijavu na sajtu.

Glavna nagrada će biti proglašena najkasnije 16.03.2021. odnosno po dokazu i dostavljanju sve potrebne dokumentacije potencijalnih dobitnika glavne nagrade označenih na boosterigrice.com 14.03. u 00:01.

Dobitnici će biti proglašeni na sajtu boosterigrice.com

Dobitnici imaju 48h od poziva od strane Korisničkog servisa koji je angažovan od strane Organizatora da potvrde da prihvataju poklon i dostave na uvid dokaz o kupovini dve Booster limenke bilo kog ukusa u bilo kojoj veličini pakovanja - fiskalni račun sa pripadajućim BI brojem koji je unet pre pristupanja igrici, a ukoliko nakon tog vremenskog perioda kontaktirani pobjednik ne odgovori ili ne dostavi dokaz o kupovini, biće diskvalifikovan. Isto pravilo se odnosi i na rezervne pobjednike.

Organizator ne snosi odgovornost za neuspješnu komunikaciju eksternih saradnika sa pobjednicima.

Organizator ne snosi odgovornost za kašnjenja u isporuci nagrada od strane angažovane službe za dostavu.

Organizator ima pravo na rok od 60 dana u kome može poslati nagrade. Ovaj rok počinje od trenutka kada je takmičenje završeno.

Organizator može produžiti ovaj rok na 120 dana bez ikakvog upozorenja.

Organizator ne snosi odgovornost u slučaju prekida rada platforme u situaciji prekomernog opterećenja u vidu 900 istovremenih poseta. U ovoj situaciji, Organizator je dužan da u najkraćem vremenskom roku otkloni sve nedostatke i o tome obavesti učesnike.

Ko može da učestvuje?

Pravo na učešće imaju državljani Republike Srbije sa prebivalištem na teritoriji Republike Srbije, bez teritorije Kosova i Metohije.

Maloletna lica koja imaju najmanje 15 godina, imaju pravo da učestvuju na Konkursu u skladu sa Zakonom, pri čemu prijavu na nagradni konkurs u njihovo ime podnosi zakonski zastupnik ili staratelj deteta ili lice koje zakonski zastupnik ili staratelj odredi, a koje je građanin Republike Srbije, uz saglasnost za prikupljanjem i obradom njegovih podataka i podataka navedenog maloletnog lica u skladu sa Zakonom o zaštiti podataka o ličnosti. Ukoliko maloletna osoba, kao učesnik, osvoji nagradu, Organizator će nagradu uručiti osobi koja je zakonski zastupnik, odnosno staratelj, a nakon uvida u isprave koje dokazuju svojstvo zakonskog zastupnika, odnosno staratelja ili uz beležnički overenu saglasnost zakonskog zastupnika ili staratelja, trećoj osobi koja je tom saglasnošću identifikovana.

Svi Učesnici prihvataju da Organizator može koristiti njihove podatke u svrhu publiciteta.

Svi Učesnici prihvataju da njihovi privatni podaci budu čuvani na serverima Organizatora od strane trećih lica.

Svako od učesnika može da učestvuje u konkursu neograničen broj puta, po ispunjenju uslova za učešće, ali jedna osoba može da dobije najviše jednu dnevnu, jednu nedeljnu i jednu glavnu nagradu. Jedan račun, odnosno jedan BI broj omogućava jedan pristup igrici.

Konkurs je zabranjen za zaposlene kod Organizatora, zaposlene kod GMD Solutions d.o.o. i zaposlene Ovation BBDO doo Beograd (eksterni saradnici), kao i njihove najbliže rođake, svaki ovakav učesnik će biti diskvalifikovan, čak i po završetku nagradnog konkursa.

Nagrade

Ukupan nagradni fond se sastoji od 56 dnevnih nagrada, 40 nedeljnih što predstavlja 5 nagrada svake nedelje i 3 glavne nagrade.

Biće proglašeno ukupno 3 dobitnika glavne nagrade – konzola X box series S.

Biće proglašeno ukupno 40 dobitnika nedeljne nagrade i to po sledećem principu:

Svake nedelje prvo mesto na score listi osvaja Logitech volan G29

Svake nedelje drugo mesto na score listi osvaja Samsung gejmerski monitor

Svake nedelje treće mesto na score listi osvaja Bytezone gaming stolicu

Svake nedelje četvrto mesto na score listi osvaja Redragon gejmerski set

Svake nedelje peto mesto na score listi osvaja Nacon controller

Biće proglašeno ukupno 56 dobitnika dnevne nagrade – vaučer za kupovinu gejming opreme u Win win I Tehnomanija radnjama u iznosu od 6000 rsd

1. Dobitnik dnevne nagrade može osvojiti dnevnu nagradu samo jednom, ali i dalje ostaje u igri za nedeljnu i glavnu nagradu.
2. Dobitnik nedeljne nagrade može osvojiti nedeljnu nagradu samo jednom ali i dalje ostaje u igri za dnevnu i glavnu nagradu.
3. Dobitnik glavne nagrade može biti dobitnik samo jedne glavne nagrade, ali i dobitnik dnevne i/ili nedeljne nagrade

Obaveza dobitnika koji su ostvarili najbolji rezultat i kandidovali se za nagradu je da prilože kao dokaz o kupovini račun sa dve Booster limenke i BI brojem, a koji se poklapa sa BI brojem ukucanim prilikom prijave na sajtu, kao i da obezbede uvid u ime i prezime radi dokazivanja identiteta odnosno podataka unetih pre pristupa igrici.

Učesnik je dužan da sačuva fiskalni račun sa isečkom na kojem se nalazi BI broj i kojim dokazuje kupovinu dve Booster limenke bilo kog ukusa u bilo kojoj veličini pakovanja (0,25L i 0,5L) do trenutka preuzimanja nagrade.

Nagrade ne mogu biti prenosive ili zamenjene za novac.

Organizator zadržava pravo da ne dodeli sve dnevne nagrade iz nagradnog fonda ukoliko u toku jednog dana nijedan od učesnika ne ispuni uslov iz ovih Pravila, odnosno ne priloži račun kojim dokazuje kupovinu 2 Booster limenke i poklapanje BI broja sa unetim BI brojem pre pristupanja igrici.

Objava rezultata će biti na sajtu boosterigrice.com kada dobitnici budu odabrani i kada isti potvrde da prihvataju nagradu. Ukoliko iz bilo kog razloga neko od dobitnika ne potvrdi na

vreme da prihvata nagradu, Organizatorova ponuda će biti otkazana i Organizator zadržava pravo da nagradu ponudi drugom Učesniku. Rokovi za primarne pobednike, važe i za rezervne dobitnike.

Zabranjeno je korišćenje kompjuterskog koda, virusa, ili drugih sredstava koja mogu ometati, naneti štetu ili zloupotrebiti igricu, a sve u cilju ostvarenja najboljeg rezultata u igrici i osvajanja nagrada. Takvi postupci mogu dovesti do eliminacije učesnika igrice i/ili zabrane učestvovanja. Organizator zadržava pravo da, u slučaju neregularno ostvarenog rezultata od strane učesnika, diskvalifikuje istog.

Organizator zadržava pravo da blokira pristup igrici svim korisnicima za koje smatra da narušavaju pravila igrice, kao i pravo da blokira svaki pokušaj manipulacija IP adresama.

Saglasnost za obradu podataka o ličnosti

Svi Učesnici prihvataju da njihovi privatni podaci budu čuvani na serverima Organizatora od strane trećih lica. Saglasnost će dati pojedinačno i elektronski.

Podaci o ličnosti koji se obrađuju: broj mobilnog telefona, ime i prezime, adresa prebivališta, tržišna vrednost poklona, jmbg (za potrebe prijave i plaćanja eventualne poreske obaveze)

Svrha nameravane obrade jeste: organizovanje nagradnog konkursa i dodela poklona, prijava i plaćanje poreske obaveze.

Obrađivač je GMD Solutions d.o.o. Beograd, matični broj 21348848 koji će podatke čuvati dok traje nagradni konkurs i dok se ne obavi dodela poklona, kao i prijava i plaćanje poreske obaveze.

Navedene podatke učesnici konkursa dostavljaju e-mailom na nectar@gmd.rs nakon što budu kontaktirani od strane korisničkog servisa.

Organizator može primati lične informacije od Učesnika direktno. Ove informacije se mogu koristiti kako bi olakšavale funkcije konkursa, kao što su provera prijave ili dostava nagrada. Sve lične informacije će biti sakupljene od strane Korisničkog servisa koji je angažovao Organizator i biće čuvane u skladu sa lokalnim zakonima.

Organizator ima pravo da odmah ili naknadno diskvalifikuje Učesnika koji je uradio neku od sledećih stvari:

1. Ponašao se neetički u vezi sa takmičenjem
2. Ponašao se suprotno ovim Pravilima i:
 - Nije se javio u definisanom roku od 48h od momenta kontaktiranja korisničkog servisa

- Nije dostavio na uvid račun koji je zahtevan po osnovu sumnje na malverzaciju, falsifikovanje i druge vrste prekršaja
- Nije ostvario uslovnu kupovinu od minimum 2 Booster limenke po računu
- Nije dokazao poklapanje unetog BI broja sa brojem na računu i identitet
- Neovlašćeno pristupio platformi i/ili igrici ili pokušao na neregularan način da ostvari najbolji rezultat

Svaki Učesnik daje svoju saglasnost za sve mehanizme takmičenja. Pre finalnog dana objavljivanja konkursa, Organizator zadržava pravo da otkáže konkurs, promeni vreme trajanja konkursa, otkáže ili promeni nagrade. Pre finalnog dana konkursa, Organizator može promeniti ova pravila u bilo koje vreme, tako što će objaviti nova pravila umesto starih, online.

U slučaju da se desi situacija koja nije pokrivena trenutnim pravilima, Organizator će doneti odluku kako da reši datu situaciju i ta odluka će biti konačna i neopoziva.

NECTAR DOO Bačka Palanka